

Hackathon Latincom

Los países latinoamericanos se enfrentan continuamente a diversos desafíos en este siglo. LATINCOM 2020 contará con un espacio donde estudiantes y Jóvenes Profesionales darán ideas para trabajar los problemas locales de sus países con la ayuda de sus conocimientos y habilidades en cualquier campo de las Telecomunicaciones. Aprenderán las mejores prácticas sobre cómo preparar su propuesta y temas relacionados con el diseño de proyectos.

Queremos que los estudiantes y jóvenes profesionales de América Latina se animen y se postulen para la próxima edición del IEEE ComSoc Student Competition en 2021. Por lo tanto, las mejores ideas de proyectos serán premiadas en este Hackathon para que puedan ser el primer paso en la implementación y aplicación de sus proyectos en el Concurso ComSoc. No es necesario que las ideas estén ya implementadas, pero deben ser proyectos realistas que puedan realizarse en la práctica.

Los miembros estudiantiles y Graduate Student members de IEEE ComSoc pueden asistir al programa Latincom 2020 de forma gratuita: <https://latincom2020.ieee-latincom.org/registration/>

Temas de la competencia

Todos los proyectos deben atender temas técnicos y humanitarios:

1. Técnico: Temas en los campos de las telecomunicaciones aplicando cualquier Comité Técnico IEEE ComSoc o Iniciativa Técnica Emergente. Para la lista y descripción de esos comités: <https://www.comsoc.org/about/committees>
2. Desafíos humanitarios: Cualquier problema que enfrente una comunidad local es elegible. La solución también puede estar relacionada con cualquiera de los 17 Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS) que las Naciones Unidas adoptaron para su plan de acción hasta 2030: <https://sdgs.un.org/goals>
<https://www.itu.int/en/myitu/News/2020/10/07/16/34/New-ITU-Global-Portal-on-Environment-and-Smart-Sustainable-Cities>

Elegibilidad

- De 3 a 4 miembros por equipo formado por estudiantes y Young Professionals, con un máximo de dos miembros YP (esto incluye a los miembros estudiantes de posgrado o Graduate Student member) por equipo.
- Al menos uno de los miembros del equipo debe ser miembro estudiante o Graduate student member de IEEE ComSoc. Los no miembros pueden unirse a IEEE ComSoc en cualquier momento hasta el día de las presentaciones del proyecto (el costo de la membresía de estudiante de ComSoc es de US \$ 1 al elegir la opción “Essential” <https://www.ieee.org/membership-catalog/productdetail/showProductDetailPage.html?product=MEMCOM019>)
- Los participantes del equipo no necesitan ser de la misma universidad y deben ser parte de la Región 9 (Latinoamérica).
- También se anima a formar grupos de género mixto.

Evento

Las presentaciones de proyectos serán durante IEEE LATINCOM 2020. El tiempo para cada presentación del equipo se definirá pronto.

Fecha: 18-20 de noviembre (por determinar)

Criterios de evaluación

- Originalidad
- Creatividad en la aplicación de tecnología en telecomunicaciones.
- Impacto social en la humanidad o la comunidad local
- Calidad de la presentación
- Posible aplicación en otras partes del mundo.

Premios

Se premiarán las mejores ideas de soluciones para reconocer las habilidades académicas y profesionales de los participantes y su esfuerzo para cumplir con el desafío. Los 3 mejores proyectos serán premiados con:

1er lugar: US \$500 y certificado

2do lugar: US\$ 300 y certificado

3er lugar: US \$200 y certificado

Fechas importantes

Fecha límite de inscripción: 7 de noviembre de 2020 (12 PM GMT-3)

Entrenamiento online: 10 - 15 de noviembre de 2020

Presentaciones finales del pitch: IEEE LATINCOM 2020 (18-20 de noviembre de 2020)