

# Hackathon Latincom

Os países latino-americanos enfrentam continuamente diversos desafios neste século. O LATINCOM 2020 terá um espaço onde estudantes e Jovens Profissionais darão ideias para trabalhar os problemas locais de seus países com a ajuda de seus conhecimentos e habilidades em qualquer área das Telecomunicações. Eles aprenderão as melhores práticas sobre como preparar sua proposta e tópicos relacionados no design do projeto.

Queremos que os alunos e jovens profissionais da América Latina sejam incentivados e se inscrevam para a próxima edição do IEEE ComSoc Student Competition em 2021. Assim, as melhores ideias de projetos serão premiadas neste Hackathon para que possam ser o primeiro passo na implementação e aplicação de seus projetos na Competição ComSoc. As ideias não precisam estar implementadas, mas devem ser projetos realistas que podem ser realizados na prática.

Os membros estudantis e Graduate Student members do IEEE ComSoc podem se registrar ao Latincom 2020 gratuitamente: <https://latincom2020.ieee-latincom.org/registration/>

## Tópicos da competição

Todos os projetos devem atender a temas técnicos e humanitários:

1. Técnico: Tópicos em campos de comunicação aplicando quaisquer tema dos Comitês Técnicos IEEE ComSoc ou Iniciativas Técnicas Emergentes. Para obter a lista e a descrição desses comitês: <https://www.comsoc.org/about/committees>
2. Desafios humanitários: Qualquer problema que uma comunidade local tenha é elegível. A solução também pode estar relacionada a qualquer um dos 17 Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS) que as Nações Unidas adotaram para seu plano de ação até 2030: <https://sdgs.un.org/goals>  
<https://www.itu.int/en/myitu/News/2020/10/07/16/34/New-ITU-Global-Portal-on-Environment-and-Smart-Sustainable-Cities>

## Elegibilidade

- Podem ser formadas equipes de 3 até 4 membros com estudantes e Young Professionals, com um máximo de dois YP (inclui membros estudantes de pós graduação ou Graduate student members) por equipe.
- Pelo menos um dos membros da equipe deve ser membro estudante ou Graduate Student member do IEEE ComSoc. Os não-membros podem ingressar no IEEE ComSoc a qualquer momento até o dia das apresentações do projeto (o custo da associação de estudante do ComSoc é US \$ 1 ao escolher a opção “Essential”

<https://www.ieee.org/membership-catalog/productdetail/showProductDetailPage.html?product=MEMCOM019> ).

- Os participantes da equipe não precisam ser da mesma universidade e devem fazer parte da Região 9 (América Latina).
- Grupos de gênero misto também são incentivados a se formar.

## Evento

As apresentações do projeto serão durante o IEEE LATINCOM 2020. O tempo para cada apresentação da equipe será definido em breve.

Data: 18 a 20 de novembro (a definir))

## Critério de avaliação

- Originalidade
- Criatividade na aplicação de tecnologia em telecomunicações
- Impacto social na humanidade ou comunidade local
- Qualidade da apresentação
- Possível aplicação em outras partes do mundo

## Prêmios

As melhores ideias de soluções serão premiadas para reconhecer as habilidades acadêmicas e profissionais dos participantes e seus esforços para cumprir o desafio. Os 3 melhores projetos serão premiados com:

1º lugar: US \$500 e certificado

2º lugar: US\$ 300 e certificado

3º lugar: US \$200 e certificado

## Datas importantes

Prazo de inscrição: 7 de novembro de 2020 (12 PM GMT-3)

Treinamento online: 10-15 de novembro de 2020

Apresentações finais do pitch: IEEE LATINCOM 2020 (18-20 de novembro de 2020)